

# Arq. Tomas A. Perdomo Pagua

Curriculum Vitae

## IDENTIFICACION PERSONAL

---

<b>Apellidos:</b>	Perdomo Pagua.
<b>Nombres:</b>	Tomas Aníbal
<b>Lugar y Fecha de Nacimiento:</b>	Caracas, 21 de septiembre de 1.979
<b>Nacionalidad:</b>	Venezolano
<b>Cédula de Identidad:</b>	V- 13 847 765.
<b>Pasaporte:</b>	052096851
<b>C.I.V.:</b>	169. 504
<b>Edad:</b>	35 años.
<b>Correo Electrónico:</b>	perdomopagua@gmail.com
<b>Ciudad Actual:</b>	Antofagasta - Chile
<b>Teléfono contacto:</b>	Celular: +56 9 5988 7447 / Casa: 0552934650

## EDUCACION

---

- **Maestría en Gestión y Diseño Urbanos, UNIVERSIDAD METROPOLITANA,**  
**Título Obtenido:** en espera del acto de grado
- **Diplomado en Gestión y Diseño Urbanos, UNIVERSIDAD METROPOLITANA**  
**Título Obtenido:** Diplomado dic. 2006
- **Facultad de Arquitectura y Artes Plásticas, UNIVERSIDAD JOSE MARIA VARGAS**  
**Título Obtenido:** Arquitecto dic 2003

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

**UrbArq. Arquitectos Asociados: Director** - proyectos de diversas escalas, desde remodelaciones y ampliaciones hasta la concepción y desarrollo desde la etapa inicial.

**Periodo:** Enero 2.007 / Diciembre 2014

**AGV ARQUITECTOS: Arquitecto Proyectista** – diseño, elaboración y coordinación de proyectos en diferentes etapas y escalas.

**Periodo:** Marzo 2.006 / Noviembre 2.006

**RUEDA & VERA ARQUITECTOS: Arquitecto Proyectista y Residente de Obra** - arquitecto residente en obra para una vivienda unifamiliar, y en paralelo, como arquitecto proyectista encargado de la coordinación, diseño y desarrollo de diversos proyectos asignados por la firma.

**Periodo:** Abril 2.004 / Diciembre 2.005

**CRITTERIA ESTUDIO DE ARQUITECTURA: Arq. Proyectista, Dibujo y digitalización de Proyectos.** – dibujante arquitectónico y asistente en el diseño de proyectos de diversas escalas

**Periodo:** Enero 2.004 / Abril 2.004

## HABILIDADES

---

- . **AutoCAD**      Elaboración de planos y proyectos arquitectónicos en 2D construcción y levantamientos de objetos tridimensionales - maquetas virtuales en 3D (nivel avanzado).
  
- . **Revit**      Levantamiento de maquetas virtuales y modelos arquitectónicos tridimensionales (nivel medio).
  
- . **3DStudio Max**      Modelado arquitectónico y de mobiliario en 3 Dimensiones, producción de imágenes fotorrealistas o REDNDERS de alta calidad que ayudan a la visualización y comercialización de proyectos y espacios y elementos arquitectónicos usando V-ray como motor de procesamiento (nivel avanzado).
  
- . **Photoshop**      Retoque y manipulación de imágenes. (nivel medio).
  
- . **Microsoft Office**      Elaboración de trabajos, tablas y presentaciones en los diversos componentes o programas de la familia de Office (nivel medio).