

# Arq. Tomas A. Perdomo Pagua

Curriculum Vitae

## IDENTIFICACION PERSONAL

---

<b>Apellidos:</b>	Perdomo Pagua.
<b>Nombres:</b>	Tomas Aníbal
<b>Lugar y Fecha de Nacimiento:</b>	Caracas, 21 de septiembre de 1.979
<b>Nacionalidad:</b>	Venezolano
<b>Cédula de Identidad:</b>	V- 13 847 765.
<b>Pasaporte:</b>	052096851
<b>C.I.V.:</b>	169. 504
<b>Edad:</b>	35 años.
<b>Correo Electrónico:</b>	perdomopagua@gmail.com
<b>Ciudad Actual:</b>	Antofagasta - Chile
<b>Teléfono contacto:</b>	Celular: +56 9 5988 7447 / Casa: 0552934650

## EDUCACION

---

### - Maestría en Gestión y Diseño Urbanos, UNIVERSIDAD METROPOLITANA,

**Titulo Obtenido:** en espera del acto de grado

### - Diplomado en Gestión y Diseño Urbanos, UNIVERSIDAD METROPOLITANA

**Título Obtenido:** Diplomado dic. 2006

### - Facultad de Arquitectura y Artes Plásticas, UNIVERSIDAD JOSE MARIA VARGAS

**Titulo Obtenido:** Arquitecto dic 2003

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

**UrbArq. Arquitectos Asociados:** Director - proyectos de diversas escalas, desde remodelaciones y ampliaciones hasta la concepción y desarrollo desde la etapa inicial.

**Periodo:** Enero 2.007 / Diciembre 2014

**AGV ARQUITECTOS:** Arquitecto Proyectista – diseño, elaboración y coordinación de proyectos en diferentes etapas y escalas.

**Periodo:** Marzo 2.006 / Noviembre 2.006

**RUEDA & VERA ARQUITECTOS:** Arquitecto Proyectista y Residente de Obra - arquitecto residente en obra para una vivienda unifamiliar, y en paralelo, como arquitecto proyectista encargado de la coordinación, diseño y desarrollo de diversos proyectos asignados por la firma.

**Periodo:** Abril 2.004 / Diciembre 2.005

**CRITTERIA ESTUDIO DE ARQUITECTURA:** Arq. Proyectista, Dibujo y digitalización de Proyectos. – dibujante arquitectónico y asistente en el diseño de proyectos de diversas escalas

**Periodo:** Enero 2.004 / Abril 2.004

## HABILIDADES

---

- . **AutoCAD** Elaboración de planos y proyectos arquitectónicos en 2D construcción y levantamientos de objetos tridimensionales - maquetas virtuales en 3D (nivel avanzado).
- . **Revit** Levantamiento de maquetas virtuales y modelos arquitectónicos tridimensionales (nivel medio).
- . **3DStudio Max** Modelado arquitectónico y de mobiliario en 3 Dimensiones, producción de imágenes fotorrealistas o REDNDERS de alta calidad que ayudan a la visualización y comercialización de proyectos y espacios y elementos arquitectónicos usando V-ray como motor de procesamiento (nivel avanzado).
- . **Photoshop** Retoque y manipulación de imágenes. (nivel medio).
- . **Microsoft Office** Elaboración de trabajos, tablas y presentaciones en los diversos componentes o programas de la familia de Office (nivel medio).